

LOT 1 - TRONSON PLOIESTI - BUZAU

Nr. crt.	Denumire	AN 1						AN 2						AN 3						AN 4						TOTAL LOT / CS						TOTAL ACORD CADRU																	
		CS 1			CS 2			CS 1			CS 2			CS 1			CS 2			CS 1			CS 2			CS 1			CS 2			CS 1			CS 2														
		min (imob)	val min (lei)	max (imob)	val max (lei)	min (imob)	val min (lei)	min (imob)	val min (lei)	max (imob)	val max (lei)	cant min (imob)	val cant min (lei)	min (imob)	val min (lei)	max (imob)	val max (lei)	cant min (imob)	val cant min (lei)	min (imob)	val min (lei)	max (imob)	val max (lei)	cant min (imob)	val cant min (lei)	min (imob)	val min (lei)	max (imob)	val max (lei)	cant min (imob)	val cant min (lei)	min (imob)	val min (lei)	max (imob)	val max (lei)	cant min (imob)	val cant min (lei)												
1	Lot 1 - "Inocuitate documentarii cadastrale și rapoarte de evaluare în vederea dobândirii prin expropriere/transfere a imobilelor aferente tronson Ploiești - Buzău" - 10.000 imobile	100		1.250		100						1.250		100		1.250		100		1.250				100		1.250		100		1.250				100		1.250		400		5.000		400		5.000		800		10.000	

LOT 3 - TRONSON FOCSANI - BACAU

Nr. crt.	Denumire	AN 1												AN 2												AN 3												AN 4												TOTAL LOT /CS												TOTAL ACORD CADRU																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
		CS 1						CS 2						CS 1						CS 2						CS 1						CS 2						CS 1						CS 2						CS 1						CS 2						CS 1						CS 2																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
		val (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant max (lei)	val (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant max (lei)	val (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant max (lei)	val (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)	val max (lei)	cant min (mob)